



Platzregeln 2023

1. Aus (Regel 18.2)

Aus ist gekennzeichnet durch weiße Pfähle und /oder den Platz begrenzende Zäune (inkl. Wildschutzzaun). Beim Spielen der Bahn 18 ist die Bahn 10 Aus. Die weißen Pfosten sind unbewegliche Hemmnisse.

2. Penalty Areas (Regel 17)

Penalty Areas sind durch rote Pfähle gekennzeichnet.

3. Bahn 4 - Provisorischer Ball für einen Ball in einer Penalty Area (MPR B-3)

Weiß ein Spieler nicht, ob sein Ball sich in der Penalty Area (Teich vor dem Grün) befindet, darf er einen provisorischen Ball nach Regel 18.3 spielen, die wie folgt abgeändert wird: Beim Spielen des provisorischen Balls darf der Spieler die Erleichterungsmöglichkeit mit Schlag und Distanzverlust in Anspruch nehmen (siehe Regel 17.1 d(1)), die Erleichterungsmöglichkeit „auf der Linie zurück“ (siehe Regel 17.1 d(2)) oder seitliche Erleichterung (siehe Regel 17.1 d(3)). Sobald der Spieler einen provisorischen Ball nach dieser Regel gespielt hat, darf er keine weiteren Möglichkeiten nach Regel 17.1 in Bezug auf seinen ursprünglichen Ball anwenden. Bei der Entscheidung, ob dieser provisorische Ball zum Ball im Spiel des Spielers wird oder ob er aufgegeben werden muss oder darf, finden Regeln 18.3c(2) und 18.3c(3) Anwendung, mit der Ausnahme, dass der ursprüngliche Ball innerhalb der Suchzeit von 3 Minuten in der Penalty Area gefunden wird.

Der Spieler darf wählen:

- das Spiel mit seinem ursprünglichen Ball, wie er in der Penalty Area liegt, fortzusetzen. In diesem Fall darf der Spieler den provisorischen Ball nicht spielen. Alle mit dem provisorischen Ball, bevor er aufgegeben wurde, gemachten Schläge (gespielte Schläge einschließlich der Strafschläge, die nur beim Spielen dieses Balls anfielen) zählen nicht, oder
- das Spiel mit dem provisorischen Ball fortzusetzen. In diesem Fall darf der ursprüngliche Ball nicht gespielt werden.
- wenn der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der Suchzeit von 3 Minuten in der Penalty Area gefunden wird, oder es bekannt oder so gut wie sicher ist, dass er in der Penalty Area ist. Der provisorische Ball wird zum Ball im Spiel.

<p>4. Spielverbotszonen (Regel 2.4)</p>	<p>Spielverbotszonen (SpVZ) sind durch rote Pfähle mit grünem Kopf gekennzeichnet. Liegt der Ball in einer Spielverbotszone, (inkl. auf den Brücken der Bahn 10/11+15/16) darf der Ball nicht gespielt werden, wie er liegt. Der Spieler muss Erleichterung nach einer anwendbaren Regel (16.1f, 17.1e) in Anspruch nehmen.</p> <p>Der Spieler darf zum Überqueren der o.g. Bahnen die Brücken betreten.</p>
<p>5. Ungewöhnliche Platzverhältnisse einschließlich unbeweglicher Hemmnisse (Regel 16.1)</p>	<p>Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und / oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Alle gepflockten / markierten Bäume, inklusive deren Gießringe. - Mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete Anpflanzungen. <p>Erleichterung nach nach Regel 16 von Tierlöchern wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist.</p>
<p>6. Unterbrechung des Spiels durch die Spieleitung (Regel 5.7 b)</p>	<p>Spielunterbrechung: 1 Pistolenschuss o. 1 Signaltön Spielfortsetzung: 2 Pistolenschüsse o. 2 Signaltöne Spielabbruch: 3 Pistolenschüsse o. 3 Signaltöne</p> <p>Anmerkung: Ein Spieler darf das Spiel unterbrechen, wenn er begründet Blitzgefahr als gegeben ansieht, aber er muss dies so bald wie möglich der Spieleitung mitteilen, Regel 5.7a. Strafe für Verstoß gegen diese Platzregel: Disqualifikation.</p>
<p>7. Entfernungsmarkierungen</p>	<p>Entfernungsmarkierungen gemessen bis Grünanfang. Fairway / Granitsteine • 100 m / 150 m und 200 m</p>
<p>8. Spielgeschwindigkeit</p>	<p>Die Spieleitung setzt die erwartete Höchstzeit für das Spielen der Runde und der einzelnen Löcher fest. Zur Spielbeschleunigung im Zählspiel wird erwartet, dass sich die Spieler darauf verständigen, nach den Grundsätzen des „Ready Golf“ zu spielen. Es gelten die Musterplatzregeln K-2, K-3, K-4 und K-5.</p> <p>Spieler, die 18 Loch spielen und an der Bahn 1 gestartet sind, und von der Bahn 9 auf die Bahn 10 wechseln, haben immer Vorrang!</p>
<p>9. Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2) und Wettspielordnung/ Rahmenausschreibung</p>	<p>Es gelten die Verhaltensrichtlinien und die Wettspielordnung/ Rahmenausschreibung des Golfclub Hünxerwald e.V..</p>
<p>10. Sanktionen</p>	<p>Die Einhaltung der Regularien ist keine Empfehlung, sondern Pflicht für jedes Spieler. Der GC Hünxerwald behält sich vor, gegen Spieler, die gegen die Platzregeln verstoßen, Strafen zu erheben die bis zur Platzsperre/Disqualifikation führen können.</p>

Gewitterschutzhütten

Bahn 2 - Abschlag rechts
Bahn 3 - Abschlag links
Bahn 4 - Abschlag rechts
Bahn 7 - Abschlag rechts
Bahn 9 - Mitte Bahn links
Bahn 10 - Abschlag rechts
Bahn 12 - Abschlag rechts
Bahn 13 - Abschlag rechts
Bahn 13 - Grün rechts
Bahn 16 - Abschlag links
Bahn 19 - Abschlag links

Notfallnummer: 112

Sekretariat: 0 28 58 - 64 80

